Loing App:

1. Start der App Form:
   1. Anzahl Spieler (+Namen -> der Reihenfolge nach)
   2. Mit oder ohne „Schwimmen“
   3. Wie viele Leben
   4. Soll „Eingstellt“ gleich hoch oder höher sein als das vom Vorherigen
2. While („alle spieler außer einen 0 Leben haben“):
3. Erster Spieler: Zwei random Zahlen zwischen 1-6 -> Zwischenspeichern bis nächsten Spieler
4. Zweiter Spieler usw bis while Schleife aus:
   1. Optionen „Aufdecken“ oder „Würfeln“
   2. Wenn würfeln: wieder zwei random zahlen
   3. Wenn Aufdecken: Anzeigen und schauen ob er gelogen hat: Zwei Buttons ob „gelogen“ oder nicht“ und dann Leben-Abzug bei Lügner oder Aufdecker